

Software libre: alternativa tecnológica en el proceso de enseñanza-aprendizaje

Free software: alternative technology in the teaching-learning process

Santiago Paz Leobardo

Universidad de la Sierra Juárez

lsp@Juppa.unsij.edu.mx

Número 03. Enero – Junio 2013

Resumen

El Software libre como apoyo a las actividades docentes es una alternativa válida para ofrecer a los alumnos de los diferentes niveles educativos un ambiente propicio para la apropiación del conocimiento, además permite evitar dependencia tecnológica, reducir costos por el pago de licencias, así como formar respeto a las normas sobre derechos de autor. El presente trabajo pretende contribuir en la reflexión sobre la adaptación y utilización de esta tecnología educativa en los distintos momentos del proceso de enseñanza-aprendizaje a través de las diferentes tipologías de software en el ámbito educativo, que permitan al docente desarrollar ideas innovadoras, metodologías y estrategias que logren en el alumno un aprendizaje significativo, creativo y colaborativo, para ser considerados alfabetizados digitalmente en la sociedad del conocimiento al transformar su entorno y mejorar su calidad de vida.

Palabras Clave: alfabetización digital, creatividad, software libre, tecnología educativa.

ABSTRACT

The Free Software as a support to teaching activities is a valid alternative to provide a conducive environment for the appropriation of knowledge, students of different educational levels also allows prevent technological dependence, reduce

costs for the payment of licenses, as well as to form respect for the rules on copyright. The present work aims to contribute to the reflection on the adaptation and use of this educational technology in the different moments of the teaching-learning process through the different types of software in the field of education, enabling teachers to develop innovative ideas, methodologies and strategies that the student to achieve a meaningful, creative, and collaborative, learning to be considered literate digitally in the knowledge society to transform their environment and improve their quality of life.

Key Words: digital literacy, creativity, free software, educational technology.

Estadísticas

Fecha recepción: Septiembre 2012

Fecha aceptación: Noviembre 2012